***COMARCA DE NOROTEO***

*NOROTEO O KITAKAMI ES UNA COMARCA SITUADA EN UN TERRITORIO DESCONOCIDO EN EL ORIENTE, MÁS ALLÁ DE LA REGIÓN DE PALDEA. SE ENCUENTRA DISPONIBLE COMO PARTE DE LA PRIMERA PARTE DEL PASE DE EXPANSIÓN DE POKÉMON ESCARLATA Y POKÉMON PÚRPURA: LA MÁSCARA TURQUESA.*

*LA COMARCA DE NOROTEO ES UNA TIERRA DE LLANURAS TRANQUILAS, FAMOSA POR SUS PINTORESCOS PARAJES AGRÍCOLAS Y SUS CAMPOS DE ARROZ Y HUERTOS DE MANZANOS. LOS HABITANTES DE LA COMARCA SE CONCENTRAN EN VILLA VERSUI, UN POBLADO A LOS PIES DEL MONTE OGRO, UNA GRAN MONTAÑA QUE APARENTA TENER UNA CARA MONSTRUOSA.*

*LA COMARCA TIENE UN FUERTE CARÁCTER RURAL, PERO NO ESTÁ FALTA DE MISTERIOS. EL FOLCLORE DE NOROTEO ESTÁ ÍNTIMAMENTE RELACIONADO CON LOS COMPATRONES, LOS POKÉMON HÉROES LOCALES, QUIENES SEGÚN LA LEYENDA EN EL PASADO SALVARON LA LOCALIDAD DE UN TEMIBLE OGRO. POR ESTA RAZÓN, ANUALMENTE SE CELEBRA UN FESTIVAL DE VARIOS DÍAS PARA HOMENAJEARLOS. LA HISTORIA DE LA COMARCA ESTÁ NARRADA EN TRES CARTELES REPARTIDOS POR LA REGIÓN.*

*EN NOROTEO SE HA DETECTADO LA MISMA ENERGÍA QUE SE MANIFIESTA DURANTE LA TERACRISTALIZACIÓN EN PALDEA, ATRAYENDO LA ATENCIÓN DE INVESTIGADORES EXPERTOS EN EL FENÓMENO.*

*EN ESTA GENERACIÓN NO SE IMPLEMENTO NINGÚN PSEUDO-LEGENDARIOS*

*Y EN ESTA GENERACION ESTAN COMO LEGENDARIOS: OGERPON,* ***LOS COMPATRONES:*** *OKIDOGI, MUNKIDORI Y FEZANDIPITI, Y NO SE IMPLEMENTO NINGÚN SINGULAR*

***COMPATRONES***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *OKIDOGI* | *MUNKIDORI* | *FEZANDIPITI* |
| *Okidogi* | *Munkidori* | *Fezandipiti* |
| *#1014* | *#1015* | *#1016* |
| *VENENO*  *LUCHA* | *VENENO*  *PSIQUICO* | *VENENO*  *HADA* |

***SUB-LEGENDARIO***

|  |
| --- |
| *OGERPON* |
| *Máscara turquesa* |
| *#1017* |
| *PLANTA* |

***REGIÓN DE GALAR***

*GALAR ES LA REGIÓN EN LA QUE TIENE LUGAR LA HISTORIA DE LOS VIDEOJUEGOS POKÉMON ESPADA Y POKÉMON ESCUDO. SE BASA EN REINO UNIDO*

*LA REGIÓN DE GALAR PRESENTA PAISAJES MUY DIVERSOS, CON ZONAS RURALES, MODERNAS CIUDADES, BOSQUES FRONDOSOS Y ESCARPADAS MONTAÑAS CUBIERTAS DE NIEVE. HUMANOS Y POKÉMON VIVEN JUNTOS EN ESTA REGIÓN Y TRABAJAN CODO CON CODO PARA DESARROLLAR SU INDUSTRIA.*

*EN GALAR SE OBSERVAN CIUDADES GRANDES CON PROMINENTE ARQUITECTURA CLÁSICA DE LADRILLOS, ENTRE OTROS ESTILOS, ASÍ COMO UNA ENORME CIUDAD MÁS MODERNA EN LA ZONA NORTE DE LA REGIÓN, SOBRE UNAS MONTAÑAS NEVADAS. LA ZONA SUREÑA DE GALAR ES MÁS RURAL, PUES ABUNDAN GRANDES LLANURAS CON BELLAS FLORES, TÚMULOS CON GEOGLIFOS BLANCOS, GRANDES Y HERMOSOS VALLES VERDES, Y EXTENSOS CAMPOS DE TRIGO.*

*MUCHAS DE LAS LOCALIZACIONES DE GALAR CUENTAN CON GIMNASIOS POKÉMON EN LOS QUE SE CELEBRAN COMBATES POKÉMON, DADO QUE ESTA ES LA FORMA DE ENTRETENIMIENTO MÁS POPULAR DE LA REGIÓN, CONVIRTIÉNDOSE EN UN ESPECTÁCULO QUE ES NORMALMENTE TELEVISADO Y AL QUE ASISTE GRAN CANTIDAD DE PÚBLICO. COMO PRUEBA DE ELLO, VARIAS EMPRESAS SE PUBLICITAN EN LOS GIMNASIOS DURANTE LOS COMBATES. EL PRESIDENTE ROSE ES QUIEN GESTIONA LA LIGA POKÉMON Y TODO UN CONGLOMERADO DE EMPRESAS RELACIONADAS.*

*LAS EMPRESAS, COMERCIOS Y OTRAS INSTITUCIONES COMO LAS UNIVERSIDADES TAMBIÉN SON IMPORTANTES EN ESTA REGIÓN, Y A MENUDO OFRECEN RECOMPENSAS A CAMBIO DE COLABORAR CON ELLAS A TRAVÉS DE POKÉ ENCARGOS.*

*LOS HABITANTES DE GALAR QUE NO TENGAN UN MEDIO DE TRANSPORTE PROPIO, DISPONEN DE DOS MEDIOS DE TRANSPORTE PÚBLICO. POR UN LADO, ESTÁ EL SERVICIO DE TAXI VOLADORES DE AEROTAXIS GALAR, QUE TRANSPORTA A VIAJEROS INDIVIDUALES GRACIAS AL POKÉMON CORVIKNIGHT. POR OTRO LADO, TAMBIÉN HAY UN TREN QUE DISPONE DE ESTACIONES POR TODO EL TERRITORIO, PARA EL TRANSPORTE COLECTIVO DE PASAJEROS.*

*EN ESTA GENERACIÓN SE IMPLEMENTO EL NOVENO PSEUDO-LEGENDARIO QUE VIENE HACER DRAGAPULT ES UN POKÉMON DE TIPO DRAGÓN/FANTASMA INTRODUCIDO EN LA OCTAVA GENERACIÓN EN LA QUE SE DESARROLLA EN LA REGIÓN DE GALAR*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| *DREEPY* | *EVOLUCIONA AL NIVEL 50* | *DRAKLOAK* | *EVOLUCIONA AL NI* *VEL 60* | *DRAGAPULT* |
|  |  |  |
| *#0885* | *#0886* | *#0887* |
| *DRAGÓN*  *FANTASMA* | *DRAGÓN*  *FANTASMA* | *DRAGÓN*  *FANTASMA* |

*.*

*Y EN ESTA GENERACION ESTAN COMO SUB-LEGENDARIOS ESTAN: KUBFU, URSHIFU, GLASTRIER, SPECTRIER,* ***AVES LEGENDARIAS DE GALAR:*** *ARTICUNO DE GALAR, ZAPDOS DE GALAR, MOLTRES DE GALAR,* ***TITANES LEGENDARIOS:*** *REGIELEKI Y REGIDRAGO, LOS LENGARIOS MAYORES SON: ZACIAN, ZAMAZENTA Y ETERNATUS Y CALYREX, Y SE IMPLEMENTO UN SINGULAR ESTE ES: ZARUDE*

***SUB-LEGENDARIOS***

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *KUBFU* | *URSHIFU* | *GLASTRIER* | *SPECTRIER* |
|  |  |  |  |
| *#0891* | *#0892* | *#0896* | *#0897* |
| *LUCHA* | *LUCHA*  *SINIESTRO* | *HIELO* | *FANTASMA* |

***AVES LEGENDARIAS DE GALAR***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *ARTICUNO DE GALAR* | *ZAPDOS DE GALAR* | *MOLTRES DE GALAR* |
| *Articuno de Galar* | *Zapdos de Galar* | *Moltres de Galar* |
| *#0144* | *#0145* | *#0146* |
| *PSIQUICO*  *VOLADOR* | *LUCHA*  *VOLADOR* | *SINIESTRO*  *VOLADOR* |

***TITANES LEGENDARIOS***

|  |  |
| --- | --- |
| *REGIELEKI* | *REGIDRAGO* |
|  | *Regidrago* |
| *#0894* | *#0895* |
| *ELÉCTRICO* | *DRAGÓN* |

***LEGENDARIOS MAYORES***

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *ZACIAN ESPADA SUPREMA* | *ZAMAZENTA ESCUDO SUPREMO* | *ETERNATUS ETERNAMAX* | *CALYREX* |
|  |  |  |  |
| *#0888* | *#0889* | *#0890* | *#0898* |
| *HADA*  *ACERO* | *LUCHA*  *ACERO* | *VENENO*  *DRAGÓN* | *PSIQUICO*  *PLANTA* |

***SINGULAR***

|  |
| --- |
| *ZARUDE* |
| *Zarude* |
| *#0893* |
| *SINIESTRO*  *PLANTA* |

***REGIÓN DE ALOLA***

*ALOLA ES UNA REGIÓN DEL MUNDO POKÉMON. SE TRATA DE UN ARCHIPIÉLAGO COMPUESTO POR CUATRO ISLAS NATURALES: MELEMELE, AKALA, ULA-ULA, Y PONI, CUENTA ADEMÁS CON UNA ISLA ARTIFICIAL: EL PARAÍSO ÆTHER. EN ESTA REGIÓN SE DESARROLLAN LOS JUEGOS DE LA SÉPTIMA GENERACIÓN POKÉMON SOL, LUNA, ULTRASOL Y ULTRALUNA. LA REGIÓN ESTÁ BASADA EN HAWÁI.*

*ALOLA ES LA ÚNICA REGIÓN DEL MUNDO POKÉMON QUE ES UN ARCHIPIÉLAGO QUE SE DIVIDE EN CUATRO ISLAS PRINCIPALES. SE TRATA DE UNA DE LAS REGIONES QUE, COMO POR EJEMPLO TESELIA, SE ENCUENTRAN MÁS ALEJADAS DEL RESTO. ALOLA ESTÁ REPLETA DE EXUBERANTE VEGETACIÓN TROPICAL Y PLAYAS, ALGUNAS DE SUS ISLAS POSEEN VOLCANES, GRANDES TERRENOS MONTAÑOSOS, PUEBLOS Y CIUDADES EN LAS COSTAS. SU CLIMA ES MUY CÁLIDO, EN GENERAL, EXCEPTO EN ALGUNAS ZONAS COMO EL MONTE LANAKILA, LA MONTAÑA MÁS ALTA DE LA REGIÓN EN LA QUE SUELE NEVAR. ES UNA DE LAS REGIONES MÁS GRANDES A PESAR DE SER LA QUE MENOS RUTAS TIENE, ESTO SE DEBE A QUE ALGUNAS DE SUS RUTAS, EN VEZ DE ESTAR NUMERADAS COMO EN OTRAS REGIONES, CUENTAN CON NOMBRE PROPIO, COMO, POR EJEMPLO, EL PRADO DE PONI.*

*LA REGIÓN TIENE MONTONES DE ECOSISTEMAS LLENOS DE VEGETACIÓN Y POKÉMON SALVAJES, Y EN MUCHOS DE ELLOS, SE APROVECHA PARA CELEBRAR ALGUNAS DE LAS PRUEBAS DEL RECORRIDO INSULAR, COMO LA JUNGLA UMBRÍA. CADA ISLA DE LA REGIÓN CUENTA CON EXTENSOS JARDINES O FLORES QUE SEGREGAN EL NÉCTAR TÍPICO DE LA ISLA, DEL QUE SE ALIMENTAN LOS ORICORIO, CONSIGUIENDO CAMBIAR DE FORMA SEGÚN EL NÉCTAR DEL QUE SE ALIMENTEN. Y ES QUE, UNO DE LOS PUNTOS QUE MÁS DESTACAN EN ALOLA ES SIN DUDA SU VEGETACIÓN Y LUGARES POCO POBLADOS Y COMPLETAMENTE NATURALES, UN BUEN EJEMPLO DE ESTO ES PONI, QUE CUENTA TAN SOLO CON UN ASENTAMIENTO, LA ALDEA MARINA, EL RESTO ES TODO UN ECOSISTEMA LIBRE DE CIVILIZACIÓN E INVADIDO POR LA NATURALEZA.*

*ES UNA DE LAS REGIONES CON MENOS CUEVAS, ENTRE ELLAS DESTACA EL TÚNEL DIGLETT, QUE FUE FABRICADO DE FORMA NATURAL POR UNOS DIGLETT DE ALOLA, DE FORMA MUY SIMILAR A COMO SE CREÓ LA CUEVA DIGLETT EN KANTO, UNIENDO ASÍ CIUDAD KANTAI Y CIUDAD KONIKONI. A PESAR DE NO CONTAR CON DEMASIADAS CUEVAS, ALOLA CUENTA CON EL FAMOSO CAÑÓN DE PONI, UN VASTO LUGAR ROCOSO QUE OCUPA GRAN PARTE DE PONI, EN EL QUE ADEMÁS SE PUEDE ENCONTRAR, EN SU PARTE MÁS PROFUNDA, EL SAGRADO ALTAR DEL SOL/DE LA LUNA.*

*EL DESIERTO DE HAINA ES LA ÚNICA ZONA DESÉRTICA DE LA REGIÓN, SE ENCUENTRA CERCA DEL CENTRO DE ULA-ULA Y SE TRATA DE UN GRAN DESIERTO EN EL QUE ES MUY FÁCIL DESORIENTARSE Y PERDERSE. AL FINAL DE ESTE, SE PUEDEN ENCONTRAR LAS RUINAS DE LA COSECHA, UNA DE LAS RUINAS CONSTRUIDAS POR LOS ANTEPASADOS DE LA REGIÓN PARA VENERAR A LOS ESPÍRITUS GUARDIANES, CADA ISLA TIENE SUS PROPIAS RUINAS.*

*SE TRATA DE UNO DE LOS DESTINOS TURÍSTICOS MÁS POPULARES DEL MUNDO POKÉMON, A CAUSA DE ESTO, LA REGIÓN ESTÁ REPLETA DE HOTELES Y EN ELLA SE PUEDE ENCONTRAR EL LUJOSO RESORT HANOHANO. DEBIDO AL TURISMO, MUCHOS DE ESTOS VISITANTES ACABAN VIVIENDO EN LA REGIÓN, DEJANDO ASÍ, RETAZOS DE SUS CULTURAS EN ESTA. ES POR ESTO, QUE A VECES SE PUEDE APRECIAR COMO SE MEZCLAN OTRAS CULTURAS CON LA DE ALOLA, POR EJEMPLO, EN CIUDAD KANTAI, QUE FUE CONSTRUÍDA POR VISITANTES DE KANTO, O EN CIUDAD MALÍE, LLENA DE DETALLES DE LA REGIÓN DE JOHTO.*

*EN EL CENTRO DEL MAR DE ALOLA SE PUEDE ENCONTRAR UNA ISLA ARTIFICIAL, EL PARAÍSO ÆTHER, QUE FUE CONSTRUIDO POR LA FUNDACIÓN ÆTHER PARA PROTEGER A LOS POKÉMON EN PELIGRO DE EXTINCIÓN O QUE HAN SUFRIDO DAÑOS DE LA REGIÓN. OTRAS PEQUEÑAS ISLAS QUE SE PUEDEN ENCONTRAR EN LA REGIÓN, SON ISLA EXEGGUTOR, MUY CERCANA A PONI, O LA ISLA DEL POKÉ RESORT.*

*EN ESTA GENERACIÓN SE IMPLEMENTO EL OCTAVO PSEUDO-LEGENDARIO QUE VIENE HACER KOMMO-O ES UN POKÉMON DE TIPO DRAGÓN/LUCHA INTRODUCIDO EN LA SEPTIMA GENERACIÓN EN LA QUE SE DESARROLLA EN LA REGIÓN DE ALOLA*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| *JANGMO-O* | *EVOLUCIONA AL NIVEL 35* | *HAKAMO-O* | *EVOLUCIONA AL NIVEL 45* | *KOMMO-O* |
|  |  |  |
| *#0782* | *#0783* | *#0784* |
| *DRAGÓN* | *DRAGÓN*  *LUCHA* | *DRAGÓN*  *LUCHA* |

*Y EN ESTA GENERACION ESTAN COMO SUB-LEGENDARIOS ESTAN: CODIGO CERO, SILVALLY Y* ***LOS ESPIRITUS GUARDIANES:*** *TAPU-KOKO, TAPU-LELE, TAPU-BULU Y TAPU-FINI, LOS LENGARIOS MAYORES SON: COSMOG, COSMOEM Y* ***EL TRIO DE LA LUZ:*** *SOLGALEO, LUNALA Y NECROZMA, Y SE IMPLEMENTARON VARIOS SINGULARES ESTOS SON: MAGEARNA, MARSHADOW, ZERAORA, MELTAN Y MELMETAL*

***SUB-LEGENDARIOS***

|  |  |
| --- | --- |
| *CODIGO CERO* | *SILVALLY* |
| *Código Cero* | *Silvally* |
| *#0772* | *#0773* |
| *NORMAL* | *NORMAL* |

***ESPIRITUS GUARDIANES***

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *TAPU-KOKO* | *TAPU-LELE* | *TAPU-BULU* | *TAPU-FINI* |
|  | *Tapu Lele* | *Tapu Bulu* | *Tapu Fini* |
| *#0785* | *#0786* | *#0787* | *#0788* |
| *ELÉCTRICO*  *HADA* | *PSIQUICO*  *HADA* | *PLANTA*  *HADA* | *AGUA*  *HADA* |

***LEGENDARIOS MAYORES***

|  |  |
| --- | --- |
| *COSMOG* | *COSMOEM* |
| *Cosmog* | *Cosmoem* |
| *#0789* | *#0790* |
| *PSIQUICO* | *PSIQUICO* |

***TRIO DE LA LUZ***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *SOLGALEO* | *LUNALA* | *NECROZMA* |
| *Solgaleo* | *Lunala* | *Necrozma* |
| *#0791* | *#0792* | *#0800* |
| *PSIQUICO*  *ACERO* | *PSIQUICO*  *FANTASMA* | *PSIQUICO* |

***SINGULARES***

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| *MAGEARNA* | *MARSHADOW* | *ZERAORA* | *MELTAN* | *MELMETAL* |
| *Magearna* |  | *Zeraora* |  |  |
| *#0801* | *#0802* | *#0807* | *#0808* | *#0809* |
| *ACERO*  *HADA* | *LUCHA*  *FANTASMA* | *ELÉCTRICO* | *ACERO* | *ACERO* |

***REGIÓN DE HOENN***

*HOENN ES LA REGIÓN DEL MUNDO POKÉMON DONDE SE DESARROLLA LA HISTORIA DE LOS VIDEOJUEGOS POKÉMON RUBÍ, ZAFIRO Y ESMERALDA, ASÍ COMO SUS REMAKES, POKÉMON RUBÍ OMEGA Y POKÉMON ZAFIRO ALFA. TAMBIÉN ES HOGAR DE «EL TRÍO CREADOR»: LOS POKÉMON LEGENDARIOS GROUDON, KYOGRE Y RAYQUAZA.*

*EL NOMBRE DE LA REGIÓN EN JAPONÉS (豊縁) SIGNIFICA «LAZOS ABUNDANTES». PROVIENE DE «LUGAR DONDE ABUNDAN LOS LAZOS ENTRE LA GENTE Y ENTRE LOS POKÉMON Y LAS PERSONAS»1. MASUDA TAMBIÉN INDICÓ QUE HOENN SIGNIFICA «RICH GREEN»2. EL NOMBRE EN CHINO MANDARÍN (豐緣 O 丰缘) DERIVA DEL NOMBRE EN JAPONÉS CON EL MISMO SIGNIFICADO. 芳緣 O 芳缘 ES UNA TRANSCRIPCIÓN ALTERNATIVA DEL NOMBRE EN JAPONÉS DONDE EL SIGNIFICADO CAMBIA A «LAZOS FRAGANTES».*

*EN ESTA GENERACIÓN SE IMPLEMENTARON EL TERCER Y CUARTO PSEUDO-LEGENDARIO QUE VIENEN HACER SALAMENCE ES UN POKÉMON DE TIPO DRAGÓN/VOLADOR Y METAGROSS ES UN POKÉMON DE TIPO ACERO/PSIQUICO INTRODUCIDOS EN LA TERCERA GENERACIÓN EN LA QUE SE DESARROLLA EN LA REGIÓN DE HOENN*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| *BAGON* | *EVOLUCIONA AL NIVEL 30* | *SHELGON* | *EVOLUCIONA AL NIVEL 50* | *SALAMENCE* |
|  |  |  |
| *#0371* | *#0372* | *#0373* |
| *DRAGÓN* | *DRAGÓN* | *DRAGÓN*  *VOLADOR* |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| *BELDUM* | *EVOLUCIONA AL NIVEL 20* | *METANG* | *EVOLUCIONA AL NIVEL 45* | *METAGROSS* |
|  |  |  |
| *#0374* | *#0375* | *#0376* |
| *ACERO*  *PSIQUICO* | *ACERO*  *PSIQUICO* | *ACERO*  *PSIQUICO* |

*Y EN ESTA GENERACION ESTAN COMO SUB-LEGENDARIOS ESTAN:* ***TITANES LEGENDARIOS:*** *REGIROCK, REGICE Y REGISTEEL Y* ***LOS POKÉMON EÓN:*** *LATIAS Y LATIOS****,*** *LOS LENGARIOS MAYORES SON:* ***EL TRÍO CREADOR:*** *KYOGRE, GROUDON Y RAYQUAZA, Y SE IMPLEMENTARON 2 SINGULARES ESTOS SON: JIRACHI Y DEOXYS*

***SUB-LEGENDARIOS***

***TITANES LEGENDARIOS***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *REGIROCK* | *REGICE* | *REGISTEEL* |
| *Regirock* | *Regice* | *Registeel* |
| *#0377* | *#0378* | *#0379* |
| *ROCA* | *HIELO* | *ACERO* |

***POKÉMON EÓN***

|  |  |
| --- | --- |
| *LATIAS* | *LATIOS* |
| *Latias* | *Latios* |
| *#0380* | *#0381* |
| *DRAGÓN*  *PSIQUICO* | *DRAGÓN*  *PSIQUICO* |

***LEGENDARIOS***

***TRÍO CREADOR***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *KYOGRE* | *GROUDON* | *RAYQUAZA* |
| *Kyogre* | *Groudon* | *Rayquaza* |
| *#0382* | *#0383* | *#0384* |
| *AGUA* | *TIERRA* | *DRAGÓN*  *VOLADOR* |

***SINGULARES***

|  |  |
| --- | --- |
| *JIRACHI* | *DEOXYS* |
| ***Jirachi*** | ***Deoxys*** |
| *#0385* | *#0386* |
| *ACERO*  *PSIQUICO* | *PSIQUICO* |

***REGIÓN DE HISUI***

*HISUI ES EL NOMBRE QUE RECIBÍA LA REGIÓN DE SINNOH EN LA ÉPOCA EN LA QUE LOS PRIMEROS ASENTAMIENTOS DE HUMANOS TUVIERON LUGAR. EN ELLA SE DESARROLLA LEYENDAS POKÉMON: ARCEUS.*

*HISUI ES UNA REGIÓN LLENA DE NATURALEZA VIRGEN SALVO POR DIVERSAS RUINAS DE ORIGEN HUMANO COMO LAS RUINAS SOSIEGO, EL TEMPLO PUNTANEVA O LAS DEDICADAS A LOS POKÉMON CONOCIDOS COMO "GRAN SINNOH". EN SU CENTRO SE ENCUENTRA EL MONTE CORONA Y, A SU ALREDEDOR, VARIOS ECOSISTEMAS DIFERENTES.*

*LAS RUINAS PRESENTES EN HISUI APARENTEMENTE PERTENECEN A UNA ANTIGUA CIVILIZACIÓN CONOCIDA COMO PUEBLO CELESTIAL, DESCRITA EN LOS POEMAS ANTIGUOS. SU MARCHA DEJÓ A LOS POKÉMON COMO ÚNICOS HABITANTES DE LA REGIÓN HASTA LA LLEGADA DE UN GRUPO DE GENTE QUE SE DIVIDIRÍAN EN DOS CLANES EN CONFLICTO POR SUS CREENCIAS: EL CLAN DIAMANTE Y EL CLAN PERLA. CON LA LLEGADA DE LOS EXPLORADORES DEL EQUIPO GALAXIA, LA REGIÓN COMENZÓ A CRECER CON LA FUNDACIÓN DE VILLA JUBILEO AL OESTE DE LA REGIÓN, PREDECESORA DE LA ACTUAL CIUDAD JUBILEO.*

*CON EL TIEMPO, TRAS LOS EVENTOS DE LEYENDAS POKÉMON: ARCEUS, LA REGIÓN DE HISUI PASARÍA A LLAMARSE SINNOH EN HONOR AL NOMBRE POR EL QUE SE DABAN A CONOCER ANTAÑO A DIALGA, PALKIA Y ARCEUS.*

*Y EN ESTA GENERACION SE IMPLEMENTO UN SUB-LEGENDARIO QUE ES: ENAMORUS NO SE IMPLEMETO NINGÚN LEGENDARIO MAYOR Y NO SE IMPLEMENTO NINGÚN SINGULAR.*

|  |
| --- |
| *ENAMORUS* |
| *Enamorus* |
| *#0905* |
| *HADA*  *VOLADOR* |

***REGIÓN DE KALOS***

*KALOS ES LA REGIÓN DEL MUNDO POKÉMON DONDE SE DESARROLLA LA TRAMA DE LOS VIDEOJUEGOS POKÉMON X Y POKÉMON Y EN LA SEXTA GENERACIÓN. LA REGIÓN ESTÁ BASADA EN FRANCIA Y CIUDAD LUMINALIA, EN PARÍS, LO QUE SE APRECIA SOBRE TODO EN LA TORRE PRISMA, MONUMENTO SEMEJANTE A LA TORRE EIFFEL. KALOS PRESENTA LA MAYOR POBLACIÓN DE CUALQUIER REGIÓN, ASÍ COMO LA VARIEDAD MÁS AMPLIA DE ESPECIES POKÉMON, QUE PROCEDEN DE TODO EL MUNDO.*

*EN KALOS SE ORIGINARON LAS MEGAEVOLUCIONES, QUE PERMITEN A LOS POKÉMON, CUANDO YA NO PUEDEN EVOLUCIONAR MÁS O NO POSEAN EVOLUCIÓN, ACCEDER A UNA FORMA MÁS PODEROSA. EN CUANTO A LOS POKÉMON LEGENDARIOS, XERNEAS E YVELTAL GUARDAN UNA PROFUNDA RELACIÓN CON EL TERRITORIO, QUE LA ORGANIZACIÓN CRIMINAL DE LA REGIÓN, EL TEAM FLARE, TRATA DE EXPLOTAR.*

*COMO YA SUCEDIÓ CON TESELIA, LA NUMERACIÓN DE SUS RUTAS PARTE DEL NÚMERO UNO, IGNORANDO LAS RUTAS PRESENTES EN OTRAS REGIONES. ESTO SE PUEDE ATRIBUIR, EN EL UNIVERSO DE POKÉMON, A QUE LA REGIÓN SE ENCUENTRA A GRAN DISTANCIA DE LAS DEMÁS.*

*KALOS POSEE UNA APARIENCIA SEMEJANTE A UN HEXÁGONO Y QUE RECUERDA A FRANCIA, DE HECHO ESTE PAÍS ES CONOCIDO POPULARMENTE ENTRE LOS FRANCESES COMO EL HEXÁGONO (L'HÉXAGONE EN FRANCÉS). MUCHOS LUGARES DE LA REGIÓN REFLEJAN ESTA INSPIRACIÓN EN EL PAÍS GALO: ADEMÁS DEL PARALELISMO ENTRE LUMINALIA Y PARÍS Y LA TORRE PRISMA Y LA TORRE EIFFEL, LA RUTA 7 SE RELACIONA CON EL VALLE DE LOIRA, EL PALACIO CÉNIT CON EL PALACIO DE VERSALLES, EL CASTILLO CADUCO (EN PUEBLO VÁNITAS) CON EL CASTILLO DE BLOIS, LA RUTA 10 CON LOS ALINEAMIENTOS DE CARNAC, LA TORRE MAESTRA CON EL MONTE SAINT-MICHEL Y CIUDAD TÉMPERA CON LE HAVRE. POR LO DEMÁS, KALOS ESTÁ RODEADA DE AGUA POR TODAS PARTES EXCEPTO POR EL ESTE. EN EL CENTRO SE HALLA CIUDAD LUMINALIA, LA CIUDAD MÁS GRANDE DE LA REGIÓN, UNA METRÓPOLIS REPLETA DE VIDA Y CLIENTES QUE VISITAN SU INFINIDAD DE TIENDAS. DESDE UNA ICÓNICA TORRE UBICADA EN EL CENTRO DE LA CIUDAD SE EXTIENDEN NUMEROSAS CALLES.*

*EN EL PLANO COMERCIAL, KALOS NO CUENTA CON UN CENTRO COMERCIAL COMO OTRAS REGIONES. SIN EMBARGO, LA VARIEDAD DE TIENDAS DE LUMINALIA, QUE INCLUYE LA BOUTIQUE POKÉ BALL O BOUTIQUE DE LA PIEDRA COMPENSAN SU AUSENCIA. DEBIDO A LA INTRODUCCIÓN DE LA PERSONALIZACIÓN DE LOS PERSONAJES, OPCIÓN QUE PERMITE CAMBIAR EL ATUENDO DE LOS MISMOS, KALOS CUENTA CON BOUTIQUES REPARTIDAS POR SUS CIUDADES Y PUEBLOS DONDE SE VENDE TODO TIPO DE PRENDAS. TODA CIUDAD Y PUEBLO CUENTA CON UN CENTRO POKÉMON QUE INTEGRA UNA TIENDA EN SU INTERIOR, ADEMÁS DE UN PROBADOR PARA CAMBIAR DE ROPA. ESTAS TIENDAS VENDEN LOS PRODUCTOS HABITUALES (POCIONES, TIPOS BÁSICOS DE POKÉ BALL, ETC.) Y, EN ALGUNOS CASOS, UN SEGUNDO DEPENDIENTE OFERTA DIVERSAS MÁQUINAS TÉCNICAS. TAMBIÉN ES CARACTERÍSTICO DE KALOS LA GRAN PRESENCIA DEL SECTOR HOSTELERO (QUE PODRÍA SER UNA REFERENCIA A LA FAMA DE LA GASTRONOMÍA FRANCESA), CON SUS CAFETERÍAS, RESTAURANTES Y CAFÉS. TAMBIÉN RESULTA LLAMATIVA LA GRAN CANTIDAD DE HOTELES QUE HAY EN LA REGIÓN, ALGO QUE NO SUCEDE EN OTRAS PARTES DEL MUNDO POKÉMON.*

*ECONÓMICAMENTE HABLANDO, KALOS PRESENTA UNA ECONOMÍA BASTANTE FUERTE, PESE A NO POSEER INDUSTRIAS DE NINGÚN TIPO. SU RIQUEZA ES MÁS POR EL TURISMO, Y ESO ES SUFICIENTE PARA SER MUY RICA. SE PUEDE VER EN QUE HAY GENTE RICA Y ADINERADA, TANTO ES ASÍ QUE KALOS ES LA ÚNICA REGIÓN HASTA LA FECHA CON VARIOS HOTELES, RESTAURANTES DE LUJO, BOUTIQUES Y LA OPCIÓN DE DAR PROPINA.*

*EN ESTA GENERACIÓN SE IMPLEMENTO EL SEPTIMO PSEUDO-LEGENDARIO QUE VIENE HACER GOODRA ES UN POKÉMON DE TIPO DRAGÓN INTRODUCIDO EN LA SEXTA GENERACIÓN EN LA QUE SE DESARROLLA EN LA REGIÓN DE KALOS*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| *GOOMY* | *EVOLUCIONA AL NIVEL 40* | *SLIGGOO* | *EVOLUCIONA AL NIVEL 50* | *GOODRA* |
|  |  |  |
| *#0704* | *#0705* | *#0706* |
| *DRAGÓN* | *DRAGÓN* | *DRAGÓN* |

*Y EN ESTA GENERACION NO SE IMPLEMENTO NINGÚN SUB-LEGENDARIOS, LOS LEGENDARIOS MAYORES SON:* ***EL TRIO DEL EQUILIBRIO:*** *XERNEAS, YVELTAL Y ZYGARDE, Y SE IMPLEMENTARON 3 SINGULARES ESTOS SON: DIANCIE, HOOPA Y VOLCANION*

***TRIO DEL EQUILIBRIO***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *XERNEAS* | *YVELTAL* | *ZYGARDE* |
| *Xerneas* | *Yveltal* | *Zygarde* |
| *#0716* | *#0717* | *#0718* |
| *HADA* | *SINIESTRO*  *VOLADOR* | *DRAGÓN*  *TIERRA* |

***SINGULARES***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *DIANCIE* | *HOOPA* | *VOLCANION* |
| *Diancie* | *Hoopa* | *Volcanion* |
| *#0719* | *#0720* | *#0721* |
| *ROCA*  *HADA* | *PSIQUICO*  *FANTASMA* | *FUEGO*  *AGUA* |

***REGIÓN DE PALDEA***

*PALDEA ES LA REGIÓN EN LA QUE TIENE LUGAR LA HISTORIA DE LOS VIDEOJUEGOS POKÉMON ESCARLATA Y POKÉMON PÚRPURA.*

*SE INSPIRA EN LA PENÍNSULA IBÉRICA, PRINCIPALMENTE EN ESPAÑA. SU CAPITAL, CIUDAD MESETA, SE BASA EN LAS CIUDADES DE MADRID, TOLEDO Y BARCELONA, DE LAS QUE TOMA GRAN PARTE DE SU ARQUITECTURA, AUNQUE CON LA POSICIÓN GEOGRÁFICA ES CERCANA A CIUDAD REAL Y TOLEDO. LA REGIÓN ESTÁ DIVIDIDA EN CINCO ZONAS CUATRO CON LOS NOMBRES DE LOS PUNTOS CARDINALES, ES DECIR, NORTE, SUR, ESTE, OESTE Y UNA QUINTA LLAMADA FOSO DE PALDEA, QUE CONSISTE EN EL CRÁTER CENTRAL, EL CUAL ESTÁ LLENO DE MISTERIOS.*

*LA REGIÓN ESTÁ RODEADA POR CUATRO MARES Y CONSTA DE DOCE POBLACIONES: TRES CIUDADES Y NUEVE PUEBLOS.*

*PALDEA ES UNA EXTENSA REGIÓN REPLETA DE LAGOS, ALTAS CUMBRES, TERRENOS BALDÍOS Y CADENAS MONTAÑOSAS ESCARPADAS. MUCHAS PERSONAS Y POKÉMON CONVIVEN EN SUS DISTINTAS LOCALIDADES, DONDE SE ENCUENTRAN DESDE PRÓSPERAS COMUNIDADES AGRÍCOLAS HASTA UNA CIUDAD PORTUARIA CON UN AJETREADO MERCADO. EN EL CENTRO, HAY UN GIGANTESCO CRÁTER CONOCIDO COMO EL FOSO DE PALDEA, CUYO ACCESO ESTÁ PROHIBIDO PARA CUALQUIERA.*

*EN ESTA GENERACIÓN SE IMPLEMENTO EL DECIMO PSEUDO-LEGENDARIO QUE VIENE HACER BAXCALIBUR ES UN POKÉMON DE TIPO DRAGÓN/HIELO INTRODUCIDO EN LA NOVENA GENERACIÓN EN LA QUE SE DESARROLLA EN LA REGIÓN DE PALDEA.*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| *FRIGIBAX* | *EVOLUCIONA AL NIVEL 35* | *ARCTIBAX* | *EVOLUCIONA AL NIVEL 54* | *BAXCALIBUR* |
| Frigibax macho | Arctibax macho | *Baxcalibur macho* |
| *#0996* | *#0997* | *#0998* |
| *DRAGÓN*  *HIELO* | *DRAGÓN*  *HIELO* | *DRAGÓN*  *HIELO* |

*Y EN ESTA GENERACION ESTAN COMO SUB-LEGENDARIOS:* ***LAS LEYENDAS FUNESTAS****: WO-CHIEN, CHIEN-PAO, TING-LU Y CHI-YU, LOS LEGENDARIOS MAYORES SON: KORAIDON Y MIRAIDON, Y NO SE IMPLEMENTO NINGÚN SINGULAR*

***LEYENDAS FUNESTAS***

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *WO-CHIEN* | *CHIEN-PAO* | *TING-LU* | *CHI-YU* |
| *Wo-Chien* | *Chien-Pao* | *Ting-Lu* | *Chi-Yu* |
| *#1001* | *#1002* | *#1003* | *#1004* |
| *SINIESTRO*  *PLANTA* | *SINIESTRO*  *HIELO* | *SINIESTRO*  *TIERRA* | *SINIESTRO*  *FUEGO* |

***LEGENDARIOS MAYORES***

|  |  |
| --- | --- |
| *KORAIDON* | *MIRAIDON* |
| *Koraidon* | *Miraidon* |
| *#1007* | *#1008* |
| *LUCHA*  *DRAGÓN* | *ELÉCTRICO*  *DRAGÓN* |

***REGIÓN DE SINNOH***

*SINNOH ES UNA REGIÓN DEL MUNDO POKÉMON. ESTÁ UBICADA AL NORTE DE LAS REGIONES DE KANTO, JOHTO Y HOENN. EN ELLA SE DESARROLLAN LOS VIDEOJUEGOS POKÉMON DIAMANTE, POKÉMON PERLA Y POKÉMON PLATINO, LOS REMAKES POKÉMON DIAMANTE BRILLANTE Y POKÉMON PERLA RELUCIENTE Y LEYENDAS POKÉMON: ARCEUS.*

*ES IMPORTANTE MENCIONAR QUE ANTERIORMENTE ESTA REGIÓN ERA CONOCIDA COMO HISUI.*

*LA REGIÓN DE SINNOH PRESENTA UNA CANTIDAD DE CLIMAS MUY VARIADOS. PREDOMINAN LOS FRÍOS, INCLUYENDO POR PRIMERA VEZ NIEVE EN EL MUNDO POKÉMON, EN LA ZONA COLINDANTE A CIUDAD PUNTANEVA. LA REGIÓN ES MAYORMENTE TERRESTRE, CON SOLO DOS RUTAS COMPLETAMENTE ACUÁTICAS. ADEMÁS, SE ENCUENTRAN LOS LAGOS: EL LAGO VALOR, EL LAGO VERAZ, EL LAGO AGUDEZA Y LA FUENTE DESPEDIDA CADA UNO RELACIONADO CON UNO DE LOS POKÉMON LEGENDARIOS DE LA REGIÓN. SINNOH ES UNA REGIÓN CON UN GRAN NÚMERO DE ACCIDENTES GEOGRÁFICOS, COMO EL MONTE CORONA QUE ATRAVIESA DE NORTE A SUR TODA LA REGIÓN, DIVIDIÉNDOLA EN DOS. LOS ENTORNOS DE SON DIFERENTES EN CADA PARTE. POR EJEMPLO, EL COLOR Y FORMA DE LOS SHELLOS Y GASTRODON QUE VIVEN EN LA ZONA OESTE DEL MONTE CORONA ES MUY DIFERENTE AL DE UNO QUE VIVE EN LA ZONA ESTE, YA QUE SE HAN ADAPTADO DE DISTINTA MANERA.*

*DESTACAN CIUDADES COMO CIUDAD PIRITA DONDE SE ENCUENTRA UNA MINA DE CARBÓN MUY PROFUNDA O CIUDAD CANAL QUE ESTÁ DIVIDIDA POR UN RÍO. CABE DESTACAR, A SU VEZ, LA PRESENCIA DE UN PANTANO EN CIUDAD PRADERA, EN EL CUAL SE ENCUENTRA LA ZONA SAFARI DE LA REGIÓN.*

*EN ESTA GENERACIÓN SE IMPLEMENTO EL QUINTO PSEUDO-LEGENDARIO QUE VIENE HACER GARCHOMP ES UN POKÉMON DE TIPO DRAGÓN/TIERRA INTRODUCIDO EN LA CUARTA GENERACIÓN EN LA QUE SE DESARROLLA EN LA REGIÓN DE SINNOH*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| *GIBLE* | *EVOLUCIONA AL NIVEL 24* | *GABITE* | *EVOLUCIONA AL NIVEL 48* | *GARCHOMP* |
|  |  |  |
| *#0443* | *#0444* | *#0445* |
| *DRAGÓN*  *TIERRA* | *DRAGÓN*  *TIERRA* | *DRAGÓN*  *TIERRA* |

*Y EN ESTA GENERACION SE IMPLEMENTARON COMO SUB-LEGENDARIOS: HEATRAN, CRESSELIA,* ***TITANES LEGENDARIOS:*** *REGIGIGAS Y* ***EL TRÍO DEL LAGO:*** *UXIE, MESPRIT Y AZELF, LOS LEGENDARIOS MAYORES SON:* ***EL TRIO DRAGÓN:*** *DIALGA, PALKIA Y GIRATINA, Y SE IMPLEMENTARON VARIOS SINGULARES ESTOS SON: PHIONE, MANAPHY, DARKRAI, SHAYMIN Y ARCEUS*

***SUB-LEGENDARIOS***

|  |  |
| --- | --- |
| *HEATRAN* | *CRESSELIA* |
| *Heatran macho* | *Cresselia* |
| *#0485* | *#0488* |
| *FUEGO*  *ACERO* | *PSIQUICO* |

***TITANES LEGENDARIOS***

|  |
| --- |
| *REGIGIGAS* |
| *Regigigas* |
| *#0486* |
| *NORMAL* |

***TRÍO DEL LAGO***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *UXIE* | *MESPRIT* | *AZELF* |
| *Uxie* | *Mesprit* | *Azelf* |
| *#0480* | *#0481* | *#0482* |
| *PSIQUICO* | *PSIQUICO* | *PSIQUICO* |

***LEGENDARIOS***

***TRÍO DRAGÓN***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *DIALGA* | *PALKIA* | *GIRATINA* |
| *Dialga* | *Palkia* | *Giratina* |
| *#0483* | *#0484* | *#0487* |
| *ACERO*  *DRAGÓN* | *AGUA*  *DRAGÓN* | *FANTASMA*  *DRAGÓN* |

***SINGULARES***

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| *PHIONE* | *MANAPHY* | *DARKRAI* | *SHAYMIN* | *ARCEUS* |
|  |  |  |  |  |
| *#0489* | *#0490* | *#0491* | *#0492* | *#0493* |
| *AGUA* | *AGUA* | *SINIESTRO* | *PLANTA* | *NORMAL* |

***REGIÓN DE TESELIA-UNOVA***

*TESELIA/UNOVA ES LA REGIÓN EN DONDE SE DESARROLLA LA TRAMA DE LOS VIDEOJUEGOS POKÉMON NEGRO Y POKÉMON BLANCO, Y POSTERIORMENTE TAMBIÉN ES ESCENARIO DE LOS VIDEOJUEGOS POKÉMON NEGRO 2 Y POKÉMON BLANCO 2.*

*EN PRINCIPIO, PARECE ESTAR MÁS LEJOS QUE CUALQUIER OTRA REGIÓN. SE APRECIA QUE EN TESELIA, CON RESPECTO A LAS DEMÁS REGIONES DEL MUNDO POKÉMON, HAY CIUDADES MUCHO MÁS MODERNAS. POR EJEMPLO, EN CIUDAD PORCELANA, EXISTEN GRANDES EDIFICIOS. ESTA REGIÓN TIENE MUCHO QUE VER CON LA CONSTRUCCIÓN, YA QUE LOS NOMBRES DE LOS LUGARES SE REFIEREN A LOS MATERIALES Y LOS PROCESOS DE LA CERÁMICA: PUEBLO ARCILLA, CIUDAD PORCELANA, CIUDAD TEJA, BOSQUE AZULEJO, ETC.*

*ES LA PRIMERA DE LAS REGIONES, REVELADAS HASTA EL MOMENTO, QUE TIENE UNA CIUDAD CON UNA CANTIDAD DE EDIFICIOS Y EMBARCACIONES CONSIDERABLES, DADO QUE EN LAS REGIONES ANTERIORES TAMBIÉN APARECÍAN, PERO EN UN NÚMERO CONSIDERABLEMENTE MENOR.*

*TESELIA ES LA PRIMERA REGIÓN BASADA EN PENÍNSULAS, ESTÁ DIVIDIDA EN TRES REGIONES: ESTE, CENTRO Y OESTE, Y ES UNA DE LAS REGIONES MÁS AISLADAS DE LAS DEMÁS. TESELIA ES UNA REGIÓN CONSIDERABLEMENTE DIFERENTE A SUS ANTECESORAS, ESTÁ POBLADA POR ENORMES CIUDADES LLENAS DE EDIFICIOS Y VARIAS INSTITUCIONES DEDICADAS AL ARTE, LA ACTUACIÓN, EMPRESAS, HOTELES, RESTAURANTES, TEATROS, ETC. TAMBIÉN ALGO QUE HACE ESPECIAL A TESELIA ES EL HECHO DE QUE LA REGIÓN ES EL EPICENTRO DE VARIAS CULTURAS, FORMAS DE PENSAR, GASTRONOMÍA, ORIENTACIONES Y ARTES. TAMBIÉN EN LA REGIÓN EXISTEN VARIOS LUGARES ATRACTIVOS COMO SUS GRANDES PLANICIES, SUS LUJOSAS PLAYAS, SUS BOSQUES FRESCOS, SUS CORDILLERAS MAJESTUOSAS, SUS MODERNOS Y ENORMES PUENTES, SUS ESTUDIOS DE CINE Y EL CONTRASTE ENTRE SU GENTE QUE VIVE ATAREADA O CALMADA DEPENDIENDO DE SU ESTILO DE VIDA. ES LA PRIMERA REGIÓN EN REINICIAR EL CONTEO DE LAS RUTAS EMPEZANDO DESDE EL 1 Y ACABANDO EN 23.*

*ES LA REGIÓN MÁS INDUSTRIALIZADA DE TODAS, PUES, POR EJEMPLO, LAS RUTAS CUENTAN CON PAVIMENTO EN LUGAR DE SER SOLO HIERBA. EL ÚNICO DESIERTO DE LA REGIÓN ES LA RUTA 4 Y LA ZONA DESIERTO DONDE IGUAL SE MUESTRA EL MODERNISMO DE LA REGIÓN, YA QUE LA RUTA 4 TIENE EDIFICIOS, CARRETERAS, CALLES Y PISCINAS CON JARDINES.*

*LA REGIÓN ES TAMBIÉN LA PRIMERA REGIÓN INSPIRADA EN OTRO PAÍS QUE NO SEA JAPÓN, EN ESTE CASO EN LA CIUDAD DE NUEVA YORK Y PARTE DE NUEVA JERSEY, LO QUE SE REFLEJA TANTO EN LOS PERSONAJES COMO CAMUS, BASADO EN UN ARTISTA, ALOE SIENDO UNA MUJER AFROAMERICANA Y ARQUEÓLOGA DE RENOMBRE MUNDIAL O CAMILA, UNA FAMOSA MODELO. TAMBIÉN, AL IGUAL QUE SU CONTRAPARTE REAL, EN LA REGIÓN LAS PERSONAS TIENEN PREDILECCIÓN POR EL ARTE, LOS DEPORTES, LA BUENA COCINA, EL TEATRO, LOS MUSICALES, LA HISTORIA, EL URBANISMO, LA NATURALEZA, LA MÚSICA, EL CINE, LA EDUCACIÓN, ETC. ASIMISMO, AL IGUAL QUE NUEVA YORK, EN TESELIA CONVIVEN VARIAS CULTURAS DEL MUNDO: COMO JAPONESES, LATINOS, CHINOS, FRANCESES, AFRODESCENDIENTES, ITALIANOS, BLANCOS, INDÍGENAS, ETC.*

*ES UNA REGIÓN CON PAISAJES MUY DIVERSOS, YA QUE SE PUEDEN OBSERVAR UNA CIUDAD INDUSTRIAL, UN DESIERTO, VARIAS MONTAÑAS (ALGUNAS DE ELLAS NEVADAS), PUEBLOS PEQUEÑOS IGUAL QUE EN LAS DEMÁS REGIONES Y HASTA UN PARQUE DE ATRACCIONES CON UNA NORIA Y UNA MONTAÑA RUSA, QUE ES EL GIMNASIO POKÉMON. ADEMÁS, EN LOS JUEGOS, CON EL PASO DE LAS ESTACIONES, CUANDO LLEGA EL INVIERNO, SE MODIFICA PARTE DEL RELIEVE, DE FORMA QUE LA NIEVE ACUMULADA PERMITE ALCANZAR ZONAS QUE DURANTE EL RESTO DEL AÑO SON INACCESIBLES.*

*ESTA REGIÓN SUFRIÓ GRANDES CAMBIOS A PARTIR DE LOS VIDEOJUEGOS POKÉMON NEGRO 2 Y POKÉMON BLANCO 2, DOS AÑOS DESPUÉS DE LOS ACONTECIMIENTOS OCURRIDOS EN POKÉMON NEGRO Y POKÉMON BLANCO.*

*EN ESTA GENERACIÓN SE IMPLEMENTO EL SEXTO PSEUDO-LEGENDARIO QUE VIENE HACER HYDREIGON ES UN POKÉMON DE TIPO SINIESTRO/DRAGÓN INTRODUCIDO EN LA QUINTA GENERACIÓN EN LA QUE SE DESARROLLA EN LA REGIÓN DE TESELIA*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| *DEINO* | *EVOLUCIONA AL NIVEL 50* | *ZWEILOUS* | *EVOLUCIONA AL NIVEL 64* | *HYDREIGON* |
|  |  |  |
| *#0633* | *#0634* | *#0635* |
| *SINIESTRO*  *DRAGÓN* | *SINIESTRO*  *DRAGÓN* | *SINIESTRO*  *DRAGÓN* |

*Y EN ESTA GENERACION SE IMPLEMENTARON SUB-LEGENDARIOS:* ***ESPADACHINES MÍSTICOS:*** *COBALION, TERRAKION, VIRIZION Y* ***LAS FUERZAS DE LA NATURALEZA:*** *TORNADUS, THUNDURUS Y LANDORUS, LOS LENGARIOS MAYORES SON:* ***EL TRÍO TAO:*** *RESHIRAM, ZEKROM Y KYUREM, Y SE IMPLEMENTARON 4 SINGULARES ESTOS SON: VICTINI, MELOETTA, GENESECT Y KELDEO.*

***SUB-LEGENDARIOS***

***ESPADACHINES MÍSTICOS***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *COBALION* | *TERRAKION* | *VIRIZION* |
| *Cobalion* | *Terrakion* | *Virizion* |
| *#0638* | *#0639* | *#0640* |
| *ACERO*  *LUCHA* | *ROCA*  *LUCHA* | *PLANTA*  *LUCHA* |

***FUERZAS DE LA NATURALEZA***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *TORNADUS* | *THUNDURUS* | *LANDORUS* |
| *Tornadus* | *Thundurus* | Landorus |
| *#0641* | *#0642* | *#0645* |
| *VOLADOR* | *ELÉCTRICO*  *VOLADOR* | *TIERRA*  *VOLADOR* |

***LEGENDARIOS MAYORES***

***TRÍO TAO***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *RESHIRAM* | *ZEKROM* | *KYUREM* |
| *Reshiram* | *Zekrom* | *Kyurem* |
| *#0643* | *#0644* | *#0646* |
| *DRAGÓN*  *FUEGO* | *DRAGÓN*  *ELÉCTRICO* | *DRAGÓN*  *HIELO* |

***SINGULARES***

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *VICTINI* | *KELDEO* | *MELOETTA* | *GENESECT* |
|  |  |  |  |
| *#0494* | *#0647* | *#0648* | *#0649* |
| *PSIQUICO*  *FUEGO* | *AGUA*  *LUCHA* | *NORMAL*  *PSIQUICO* | *BICHO*  *ACERO* |

***REGION DE KANTO***

*KANTO ES UNA REGIÓN DEL MUNDO POKÉMON SITUADA AL ESTE DE JOHTO Y AL SUR DE SINNOH. SU PAISAJE ESTÁ INSPIRADO EN LA ZONA DE JAPÓN DEL MISMO NOMBRE, LA REGIÓN DE KANTŌ.*

*KANTO PERTENECE AL MISMO CONTINENTE QUE JOHTO. EL LAZO QUE UNE AMBAS REGIONES VIENE DADO POR LAS CATARATAS TOHJO, SI BIEN TAMBIÉN ESTÁ LA RUTA 27, QUE SIRVE DE CRUCE CON LA CUEVA PLATEADA INTEGRADA EN JOHTO, PERO SEPARADA DE LOS DEMÁS LUGARES. UNA DE LAS FORMAS MÁS RÁPIDAS DE VIAJAR DE UNA REGIÓN A OTRA ES TOMANDO EL MAGNETOTRÉN, UN TREN DE ALTA VELOCIDAD QUE REALIZA EL TRAYECTO CIUDAD AZAFRÁN-CIUDAD TRIGAL. ADEMÁS DEL BARCO QUE HACE EL TRAYECTO CIUDAD OLIVO-CIUDAD CARMÍN, AUNQUE SOLO SALGA DE CIUDAD OLIVO LOS LUNES Y VIERNES, PERO DE CIUDAD CARMÍN LOS MIÉRCOLES Y DOMINGOS.*

*LA GRAN MAYORÍA DE LAS CIUDADES TIENE NOMBRES DE COLORES: CIUDAD VERDE, CIUDAD CELESTE, CIUDAD CARMÍN, ETC., SIENDO LA MÁS IMPORTANTE POR EXCELENCIA CIUDAD AZAFRÁN, PUES EN ELLA SE ENCUENTRA LA SEDE DEL CENTRO EMPRESARIAL MÁS IMPORTANTE DE LA REGIÓN, SILPH S.A.*

*KANTO ES UNA DE LAS REGIONES CON MENOS CUEVAS Y MONTAÑAS, ENTRE ELLAS DESTACA LA CUEVA DIGLETT POR SUS CARACTERÍSTICAS. ESTA CUEVA SE COMPONE ÚNICAMENTE DE UN PISO FORMADO POR UN LARGUÍSIMO TÚNEL, EL CUAL DEBE SU NOMBRE A LOS CONSTRUCTORES, DIGLETT Y DUGTRIO. OTRA CUEVA IMPORTANTE DE KANTO ES EL TÚNEL ROCA, QUE EMPIEZA EN EL NORTE DE LA RUTA 10 Y TERMINA EN EL SUR DE LA MISMA; DURANTE SU TRAYECTO CRUZA SUBTERRÁNEAMENTE LA CENTRAL DE ENERGÍA DE KANTO Y UN RÍO. ATRAVESAR EL TÚNEL ES LA ÚNICA FORMA DE LLEGAR DESDE LA RUTA 10 A PUEBLO LAVANDA. EL MONTE MOON ES OTRA DE LAS CUEVAS DE KANTO Y ES FAMOSA POR UNO DE SUS HABITANTES, CLEFAIRY Y SU RELACIÓN CON LAS PIEDRAS LUNARES, DE LAS QUE DEBE SU NOMBRE MOON, EN INGLÉS LUNA. CONECTA LA RUTA 3 Y LA RUTA 4. LA ÚLTIMA CUEVA DESTACABLE DE KANTO ES LA CUEVA CELESTE, QUE ES LA MÁS COMPLEJA Y GRANDE DE TODAS. ES UNA CUEVA DE TRES PISOS, DISPUESTOS EN FORMA DE LABERINTO Y EN CUYAS PROFUNDIDADES VIVE EL LEGENDARIO MEWTWO.*

*ADEMÁS, KANTO CUENTA CON OTRAS DOS CONEXIONES INTRARREGIONALES, QUE SI BIEN NO PUEDEN CONSIDERARSE CUEVAS COMO LA CUEVA DIGLETT SON TAMBIÉN SUBTERRÁNEAS. AMBAS GALERÍAS UNEN LAS RUTAS 5 Y 6 Y LAS 7 Y 8. SU ASPECTO NO ES MÁS QUE UN TÚNEL, RECTO EN CASI TODOS SUS TRAMOS. TANTO LA ENTRADA COMO SALIDA SON UN PEQUEÑO EDIFICIO CON UNAS ESCALERAS QUE DAN ACCESO AL MISMO.*

*KANTO CUENTA CON VARIAS ISLAS AL SUR: ISLA CANELA, DONDE SE ENCUENTRA UN GRAN VOLCÁN COMO SE VIO EN EL ANIME Y COMO MÁS TARDE SE PUDO COMPROBAR EN LOS JUEGOS DE LA SEGUNDA GENERACIÓN DEBIDO A SU ERUPCIÓN, LA CUAL DESTRUYÓ LA ISLA CASI POR COMPLETO. EL RESTO DE ISLAS SE ENCUENTRAN AL ESTE DE LA ANTERIOR, SON LAS ISLAS ESPUMA, HOGAR DEL LEGENDARIO ARTICUNO, CAUSANTE DE LAS CONDICIONES FÍSICAS DE LA CUEVA, LA CUAL ESTÁ CUBIERTA DE HIELO. POR ÚLTIMO, OTRO GRAN CONJUNTO DE ISLAS SITUADAS AL SUR DE KANTO LO COMPONEN LAS LLAMADAS ARCHI7; QUE, AUNQUE POR SU NOMBRE SE PODRÍA PENSAR QUE SON SIETE ISLAS, EN REALIDAD SON NUEVE.*

*LA CANTIDAD DE AGUA QUE RODEA KANTO ES CONSIDERABLE. EL ÚNICO PUERTO DE LA REGIÓN SE ENCUENTRA EN CIUDAD CARMÍN; ES EL PUERTO CARMÍN, DEL QUE PARTEN ALGUNOS BARCOS COMO EL S.S. ANNE, UN GRAN TRANSATLÁNTICO EN EL QUE VIAJAN ENTRENADORES DE TODO EL MUNDO. OTROS SON EL S.S. AQUA QUE REALIZA VIAJES ENTRE KANTO Y JOHTO O EL SURCAMAR VELOCE, QUE REALIZA VIAJES A ARCHI7.*

*DE KANTO TAMBIÉN CABE DESTACAR LA POCA ACCIÓN DEL HOMBRE, DEBIDO A SU GRAN VEGETACIÓN QUE RODEA CASI TODAS LAS CIUDADES Y A LA CONSERVACIÓN DEL BOSQUE VERDE, LA GRAN EXTENSIÓN ARBÓREA QUE SE ENCUENTRA AL OESTE DE LA REGIÓN. SÓLO SE PODRÍA MENCIONAR COMO ARTIFICIAL LA RUTA 12, QUE HA SIDO CONSTRUIDA COMPLETAMENTE, ALGO POCO COMÚN EN EL MUNDO POKÉMON DONDE LAS RUTAS SUELEN SER CAMINOS ABRUPTOS Y CON MUCHA VEGETACIÓN, HOGARES PROPIOS DE POKÉMON SALVAJES. ESTA RUTA SE CONSTRUYÓ SEGURAMENTE PARA FACILITAR LA COMUNICACIÓN ENTRE CIUDAD CARMÍN Y PUEBLO LAVANDA CON EL SUR DE LA REGIÓN, CIUDAD FUCSIA. LA RUTA CONSISTE EN VARIOS PUENTES PEQUEÑOS. HASTA LA CONSTRUCCIÓN DE ESTA RUTA EL ÚNICO CAMINO ALTERNATIVO ERA EL CAMINO DE BICIS, TAMBIÉN ARTIFICIAL, QUE SALE DE CIUDAD AZULONA HASTA CIUDAD FUCSIA, SUPONIENDO QUE ESTE FUESE CONSTRUIDO ANTES QUE LA RUTA 12.*

*EN ESTA GENERACIÓN SE IMPLEMENTO EL SEGUNDO PSEUDO-LEGENDARIO QUE VIENE HACER DRAGONITE ES UN POKÉMON DE TIPO DRAGÓN/VOLADOR INTRODUCIDO EN LA PRIMERA GENERACIÓN EN LA QUE SE DESARROLLA EN LA REGIÓN DE KANTO*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| *DRATINI* | *EVOLUCIONA AL NIVEL 30* | *DRAGONAIR* | *EVOLUCIONA AL NIVEL 55* | *DRAGONITE* |
|  |  |  |
| *#0147* | *#0148* | *#0149* |
| *DRAGÓN* | *DRAGÓN* | *DRAGÓN*  *VOLADOR* |

*Y EN ESTA GENERACION SE IMPLEMENTARON SUB-LEGENDARIOS:* ***AVES LEGENDARIAS:*** *ARTICUNO, ZAPDOS Y MOLTRES, EL LEGENDARIO MAYOR ES: MEWTWO, Y SE IMPLEMENTO UN SINGULAR ESTE ES: MEW.*

***SUB-LEGENDARIO***

***AVES LEGENDARIAS***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *ARTICUNO* | *ZAPDOS* | *MOLTRES* |
| *Articuno* | *Zapdos* | Moltres |
| *#0144* | *#0145* | *#0146* |
| *HIELO*  *VOLADOR* | *ELECTRICO*  *VOLADOR* | *FUEGO*  *VOLADOR* |

***LEGENDARIO***

|  |
| --- |
| *MEWTWO* |
| ***Mewtwo*** |
| *#0150* |
| *PSIQUICO* |

***SINGULAR***

|  |
| --- |
| *MEW* |
| ***Mew*** |
| *#0151* |
| *PSIQUICO* |

***REGIÓN DE JOHTO***

*JOHTO ES UNA REGIÓN DEL MUNDO POKÉMON SITUADA AL OESTE DE KANTO. SU PAISAJE ESTÁ INSPIRADO EN LA ZONA DE JAPÓN LLAMADA REGIÓN DE KINKI Y EL OESTE DE LA REGIÓN DE TŌKAI.*

*JOHTO Y KANTO FORMAN UNA SOLA GRAN MASA DE TIERRA, UN CONTINENTE, EN CUYO CENTRO, Y DIVIDIENDO AMBAS REGIONES, SE ENCUENTRA LA MESETA AÑIL, LA LIGA POKÉMON, JUNTO CON EL MONTE PLATEADO Y LAS CATARATAS TOHJO. COMPARTE LA MISMA LIGA POKÉMON CON KANTO, SOLO QUE CON OTROS MIEMBROS DEL ALTO MANDO Y UN NUEVO CAMPEÓN.*

*EL LAZO QUE UNE AMBAS REGIONES VIENE DADO POR LAS CATARATAS TOHJO, SI BIEN TAMBIÉN ESTÁ LA RUTA 27, QUE SIRVE DE CRUCE CON LA CUEVA PLATEADA, INTEGRADA EN JOHTO, PERO SEPARADA DE LOS DEMÁS LUGARES. EN LO QUE A MEDIOS DE TRANSPORTE RESPECTA, JOHTO Y KANTO ESTÁN UNIDOS POR EL MAGNETOTRÉN MEDIANTE TIERRA Y POR EL S.S. AQUA POR VÍA MARINA.*

*LOS NOMBRES DE LAS CIUDADES SON NOMBRES DE PLANTAS O ESTÁN RELACIONADOS CON ELLAS.*

*FÍSICAMENTE ES MUY PARECIDO A KANTO: ES UNA REGIÓN CASI LLANA CON UNA MESETA AL ESTE Y UN SISTEMA MONTAÑOSO AL NORESTE EN EL CUAL LA CIMA MÁS ALTA ES EL MONTE PLATEADO. EN EL CENTRO DE LA REGIÓN SE ENCUENTRA LA CUEVA OSCURA, LA CUAL TIENE ENTRADAS Y SALIDAS EN DIFERENTES RUTAS (RUTA 31, RUTA 45 Y RUTA 46). AL SUR ESTÁ LA CUEVA UNIÓN, QUE COMUNICA CIUDAD MALVA CON PUEBLO AZALEA. TAMBIÉN ESTÁ EL MONTE MORTERO EN LA RUTA 42.*

*JOHTO CUENTA CON EDIFICIOS BASTANTE ANTIGUOS COMO LAS TORRES DE CIUDAD IRIS Y LA TORRE BELLSPROUT, PERO TAMBIÉN HAY EDIFICIOS MODERNOS COMO LOS DE CIUDAD TRIGAL.*

*UNA DIFERENCIA NOTABLE CON KANTO ES QUE JOHTO POSEE MUCHO MÁS CAMPO Y ZONAS RURALES, ADEMÁS DE QUE GRAN PARTE DE SUS CIUDADES SON POBLADOS RURALES (EN LOS VIDEOJUEGOS CONCRETAMENTE). DE HECHO, CIUDAD TRIGAL Y CIUDAD OLIVO SON UNA DE LAS POCAS ÁREAS INDUSTRIALIZADAS O DE CIERTO MODERNISMO.*

*EN ESTA GENERACIÓN SE IMPLEMENTO EL SEGUNDO PSEUDO-LEGENDARIO QUE VIENE HACER TYRANITAR ES UN POKÉMON DE TIPO ROCA/SINIESTRO INTRODUCIDO EN LA SEGUNDA GENERACIÓN EN LA QUE SE DESARROLLA EN LA REGIÓN DE JOHTO*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| *LARVITAR* | *EVOLUCIONA AL NIVEL 30* | *PUPITAR* | *EVOLUCIONA AL NIVEL 55* | *TYRANITAR* |
|  |  |  |
| *#0246* | *#0247* | *#0248* |
| *ROCA*  *TIERRA* | *ROCA*  *TIERRA* | *ROCA*  *SINIESTRO* |

*Y EN ESTA GENERACION SE IMPLEMENTARON SUB-LEGENDARIOS:* ***PERROS LEGENDARIOS:*** *RAIKOU, ENTEI Y SUICUNE, LOS LEGENDARIOS MAYORES SON:* ***EL DÚO DE LAS TORRES:*** *LUGIA Y HO-OH, Y SE IMPLEMENTO UN SINGULAR ESTE ES: CELEBI.*

***SUB-LEGENDARIOS***

***PERROS LEGENDARIOS***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *RAIKOU* | *ENTEI* | *SUICUNE* |
| *Raikou* | *Entei* | *Suicune* |
| *#0243* | *#0244* | *#0245* |
| *ELECTRICO* | *FUEGO* | *AGUA* |

***LEGENDARIOS MAYORES***

***DÚO DE LAS TORRES***

|  |  |
| --- | --- |
| *LUGIA* | *HO-OH* |
| *Lugia* | *Ho-Oh* |
| *#0249* | *#0250* |
| *PSIQUICO*  *VOLADOR* | *FUEGO*  *VOLADOR* |

***SINGULARES***

|  |
| --- |
| *CELEBI* |
| ***Celebi*** |
| *#0251* |
| *PSIQUICO*  *PLANTA* |